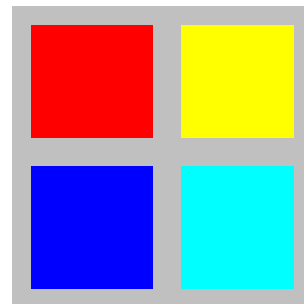


Bartiméus Onderwijs

4Colours - Geluidenvanger



Eric de Quartel
Bartiméus Onderwijs
Utrechtseweg 84
3702 AD ZEIST

e.d-quartel@bartimeus.nl
19-12-2007



Geluidenvanger

Methet programma **geluidenvanger** kunt U **audio-bestanden** opnemen met de computer.



4Colours
Eric de Quartel
e.d-quartel@bartimeus.nl



Spiekbrief - Geluidenvanger

Om een **audiobestand** te produceren zult U de volgende vier stappen moeten zetten.

Stap 1 - Start de geluidenvanger

[Start > Programma's > 4Colours > Geluidenvanger>Geluidenvanger]



Stap 2 - Verander de bestandsnaam

Dit is de naam van het audiobestand.
Achter de bestandsnaam staat een cijfer.
Dit cijfer wordt achter het bestandsnaam gezet.
Het cijfer wordt bij elke opname hoger.

Stap 3 - Neem het geluid op

Sluit de microfoon aan op de computer.
Klik op save of type **CTRL+S**.

Spreek in, het geluid wordt nu opgenomen.
Klik op stop of type **CTRL+T**.
Het opnemen stopt.

Stap 4 - Afluisteren direct

Klik op play of type **CTRL+P**

Stap 5 - Afluisteren van bestand

Open de verkenner (windowknop+E).
In de map **c:\opname** staat het audiobestand.
Selecteer het bestand en type enter.



Het bestand speelt af.



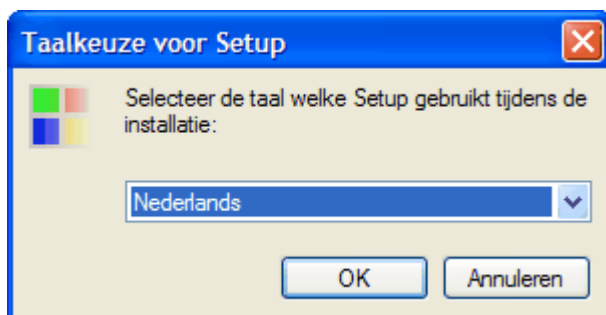
Installatie

Stap 1 - Open de verkenner.

Stap 2 - Ga naar de plaats waar het setup programma staat.

Stap 3 - Start het programma:

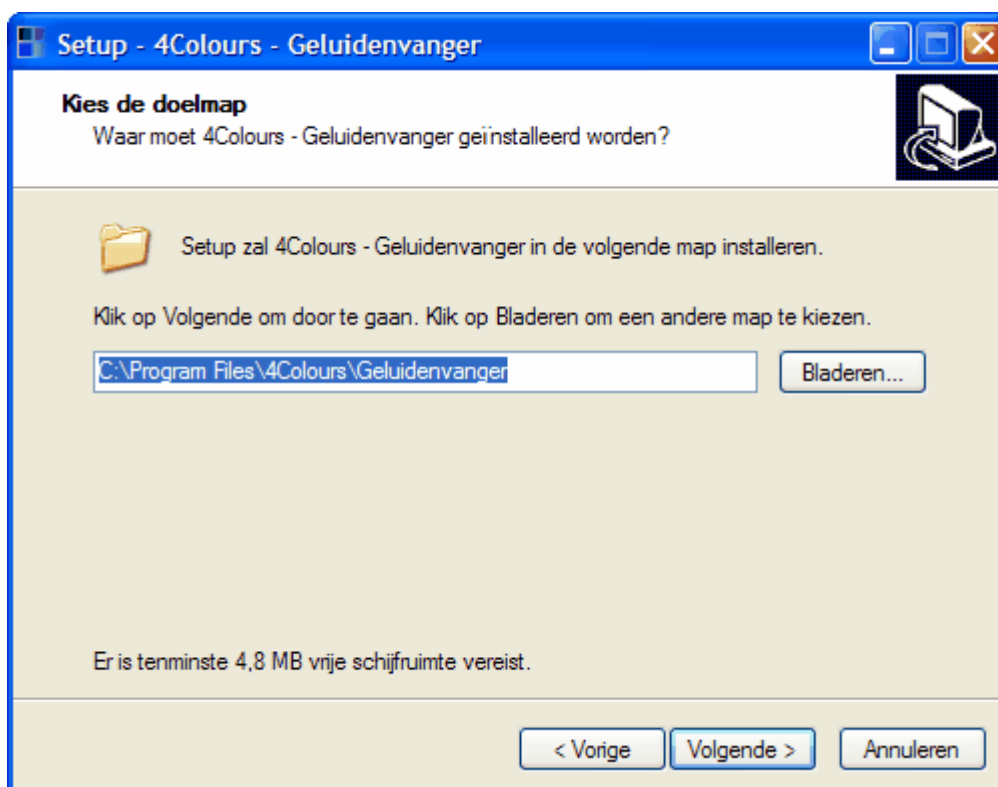
Setup_geluidenvanger_[versie].exe



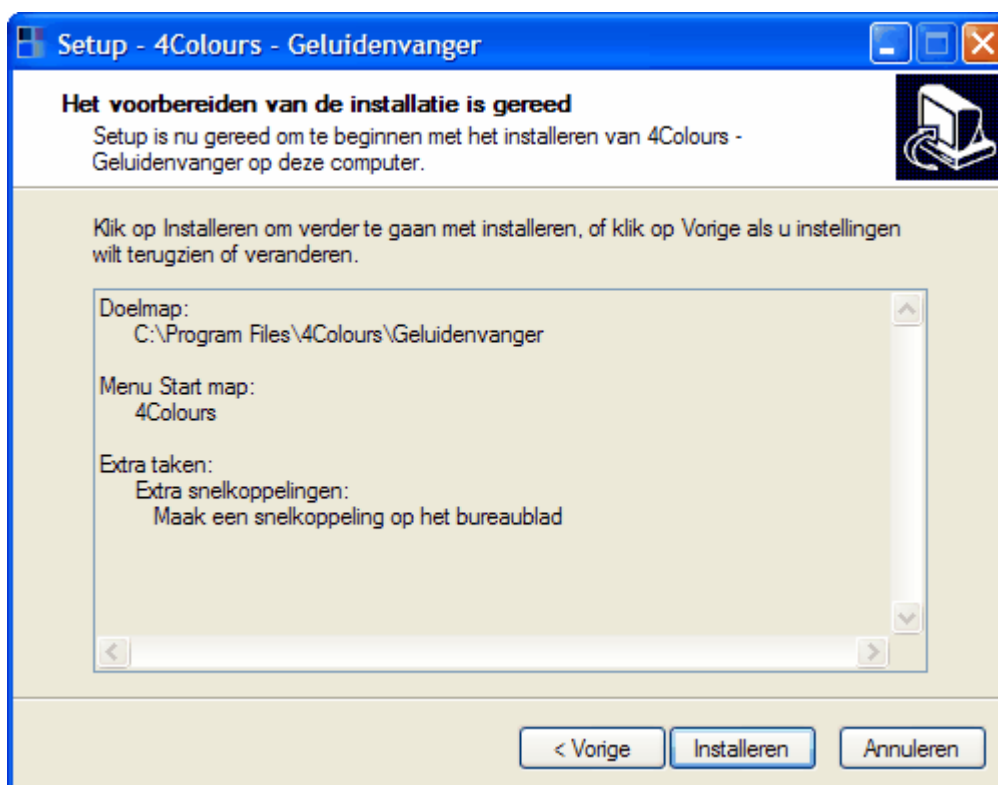
Stap 4 - Kies OK



Stap 5 - Beantwoord de vragen door volgende te kiezen.



Uiteindelijk kiest U installeren





Stap 6 - Kies OK



Stap 7 - Kies voltooiën

Het programma is nu geïnstalleerd.